



# GÜRAL SERAMİK

M E R M E R

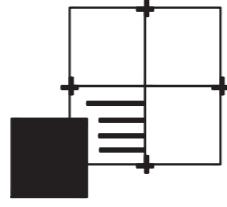
M A R B L E

60x60

60x120

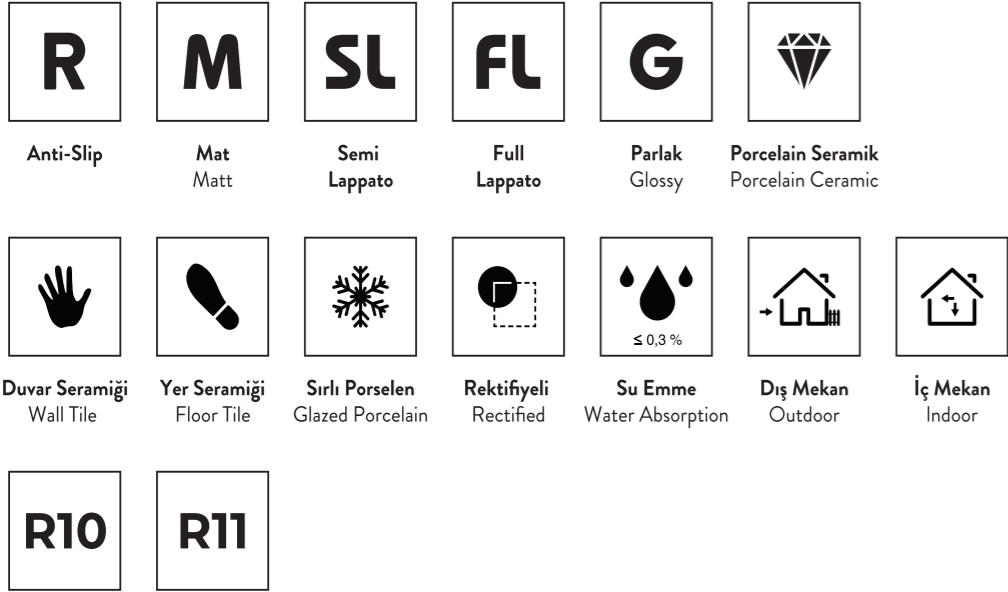
## TEKNİK BİLGİLER VE ÖZELLİKLER

TECHNICAL INFORMATION & CHARACTERISTICS



## SEMBOLLER

SYMBOLS



## YÜZEY BİLGİLERİ / SURFACE INFORMATION

### Mat/ Matt

Yüzeyleri mat dokulu sır ile kaplanmış, yüzeyi işlem görmemiş karolardır.

They are natural tiles whose surfaces are glazed with matt glaze.

### Parlak/ Glossy

Yüzeyleri parlak dokulu sır ile kaplanmış, yüzeyi işlem görmemiş karolardır.

They are natural tiles whose surfaces are glazed with glossy glaze.

### Semi Lappato / Semi polished

Özel cam tanecikleri ile kaplanıp pişirilmiş karoların parlatılması ile elde edilen yarı parlak yarı mat yüzeylerdir.

They are semi-polished surfaces manufactured via the lustering of tiles after covering them with special glass grains/glass forming minerals then firing them.

### Full Lappato / Full polished

Özel sır ile kaplanmış karoların ince bir parlatma işlemine tabi tutulması ile elde edilen karolardır.

They are type of tiles produced by fine polishing of tiles covered with a special glaze.

### Anti-Slip / Anti-Slip

Kaymaz özelliklere sahip seramiklerin genel adı olan “Anti Slip Seramik “ “R” ile sembolize edilir.

“Anti Slip Ceramic”, which is the general name of ceramics with nonslip properties, is symbolized with “R”.

## Renk Tonu Değişim Skalası / Color Shade Variation Guide



Tek Düzey Görünüm  
Uniform Appearance



Hafif Farklılık  
Slight Variation



Önemli Farklılık  
Moderate Variation



19° - 27°



10° - 19°

### V1 TEK DÜZE

UNIFORM

### V2 HAFİF

SLIGHT

### V3 ÖNEMLİ

MODERATE

### Desen ve renk tonu farklılıkları düşük seviyededir.

The least amount of shade and texture variation attainable in naturally fired clay products.

### Desen ve renk tonu farklılıkları orta seviyededir.

Light to moderate shade and texture variation within each box.

### Desen ve renk tonu farklılıkları yüksek seviyededir.

High shade and texture variation within each box.



60x120



**ONYX GREY**

SRSPONYX60X120FLP130

